# ESPO VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF

## Fondsdaten

| | |
|---|---|
| Basis Währung | USD |
| Auflagedatum | 24 Juni 2019 |
| Domizil | Irland |
| Fondsvolumen | USD 612,5M |
| Ausstehende Anteile | 9.500.000 |
| Gesamtkostenquote (TER) | 0,55% |
| Produktstruktur | Physisch (Vollständige Replikation) |
| OGAW-konform | Ja |
| Häufigkeit der Neugewichtung | Vierteljährlich |
| Ausschüttungshäufigkeit | Keine |
| Ertragsverwendung | Wiederanlage |
| Registriert in folgenden Ländern | AT, CH, CZ, DE, DK, ES, FI, FR, HR, HU, IE, IS, IT, LU, NL, NO, PL, PT, RO, SE, SG, UK |

## Indexinformationen

| | |
|---|---|
| Indexanbieter | MarketVector Indexes GmbH |
| Indextyp | Total Return Net |
| Währung | USD |
| Auflagedatum | 22. Juli 2022 |
| Häufigkeit der Neugewichtung | Vierteljährlich |
| Bloomberg-Ticker | MVESPGTR |
| Reuters-Ticker | .MVESPGTR |

## Daten zum Fonds

| | |
|---|---|
| Anzahl Positionen | 25 |
| Kurs-Gewinn-Verhältnis* | 17,05 |
| Kurs-Buchwert-Verhältnis* | 2,48 |
| Gew. durchschn. Marktkap. | USD 59,7B |

* Letzte 12 Monate

## Länderaufschlüsselung

| | |
|---|---|
| Japan | 29,72% |
| China | 22,27% |
| USA | 16,71% |
| Region Taiwan | 9,17% |
| Südkorea | 7,04% |
| Australien | 5,70% |
| Sonstige/Barmittel | 9,39% |

## FONDSBESCHREIBUNG

30 September 2026

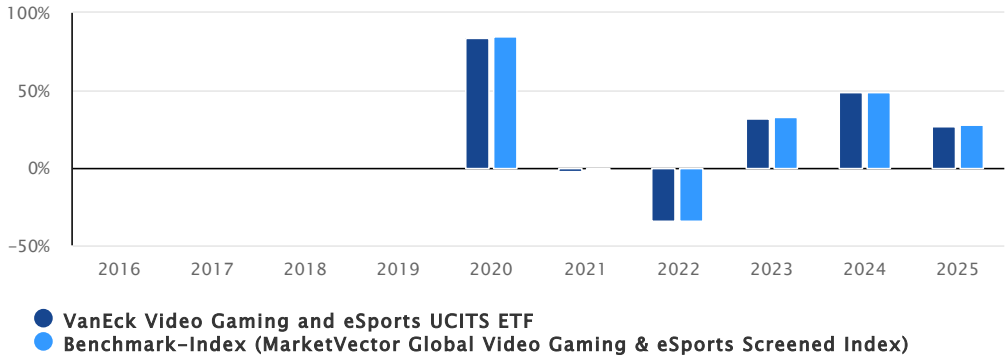
Der VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF (ESPO) ist ein OGAW-konformer börsengehandelter Fonds, der in ein Aktienportfolio investiert, um Anlageerträge zu erzielen, die der Wertentwicklung des MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index (MVESPGTR) möglichst genau entsprechen.

Der MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index ist ein globaler Index, der die Wertentwicklung des globalen Segments von Videospielen und E-Sport abbildet. Der Index umfasst Unternehmen, die mindestens 50 % (25 % für aktuelle Komponenten) ihrer Einnahmen aus Videospielen und/oder mit E-Sport erzielen.

## Historische Performance: Durchschnittliche jährliche Gesamtrenditen (%)

| Monatsende Stand 30. Sept. 2026 | 1 M | 3 M | Lfd. Jahr | 1 JR | 3 JR | 5 JR | 10 JR | ETF-AUFLEGUNG |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ETF | -0,14 | 8,74 | -5,93 | -18,48 | 25,74 | 10,21 | -- | 17,47 |
| MVESPGTR (Index) | -0,09 | 8,90 | -5,54 | -18,07 | 26,48 | 10,89 | -- | 18,16 |

## Vergangene Wertentwicklung Stand 31. Dez. 2025




| | 2016 | 2017 | 2018 | 2019 | 2020 | 2021 | 2022 | 2023 | 2024 | 2025 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF | | | | | 83,7 | -1,9 | -34,1 | 31,7 | 48,6 | 27,4 |
| Benchmark-Index (MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index) | | | | | 84,7 | -1,3 | -33,7 | 32,7 | 49,5 | 28,1 |

**Die Wertentwicklung in der Vergangenheit ist kein Indikator für zukünftige Erträge.** Die angegebenen Daten zur Wertentwicklung beziehen sich auf die Vergangenheit. Die aktuelle Wertentwicklung kann im Vergleich zu den aufgeführten durchschnittlichen jährlichen Renditen höher oder niedriger ausfallen. Die Performancedaten werden auf Basis des Nettoinventarwerts und der Wiederanlage der Nettoerträge und nach Abzug von Gebühren in der Basiswährung angezeigt. Makler- oder Transaktionsgebühren kommen zur Anwendung. Die Renditen können durch Währungsschwankungen steigen oder sinken. Anleger müssen sich darüber im Klaren sein, dass die Wertentwicklung der ETFs aufgrund von Marktschwankungen und anderen Faktoren im Laufe der Zeit schwanken kann, und sollten bei der Bewertung der Wertentwicklung von ETFs eine mittel- bis langfristige Perspektive berücksichtigen. **Anlagen sind mit Risiken verbunden, die auch einen möglichen Verlust des eingesetzten Kapitals einschließen können. Quelle:** VanEck.

* Zeiträume von über einem Jahr werden annualisiert. Referenzzeiträume zeigen die kumulative Performance, die nicht annualisiert ist.

# ESPO VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF

## Top 10 Positionen

30 September 2026

| | |
|---|---|
| TENCENT HOLDINGS LTD | 7,91% |
| NINTENDO CO LTD | 7,35% |
| NETEASE INC | 7,29% |
| TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC | 6,36% |
| ARISTOCRAT LEISURE LTD | 5,70% |
| BANDAI NAMCO HOLDINGS INC | 5,68% |
| GAMESTOP CORP | 5,55% |
| INTERNATIONAL GAMES SYSTEM CO LTD | 4,94% |
| UNITY SOFTWARE INC | 4,79% |
| CD PROJEKT RED SA | 4,73% |
| ZWISCHENSUMME – GRÖSSTE 10 POSITIONEN | 60,29% |
| RESTLICHE POSITIONEN | 39,02% |
| SONSTIGE/BARMITTEL | 0,69% |
| SUMME | 100,00% |

Eine vollständige Auflistung der Fondspositionen finden Sie unter www.vaneck.com

## Handelsinformationen

| BÖRSE | HANDELSWÄHRUNG | ISIN | EXCHANGE TICKER | BLOOMBERG TICKER | REUTERS TICKER | SEDOL | IOPV SYMBOL |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LONDON STOCK EXCHANGE | USD | IE00BYWQWR46 | ESPO | ESPO LN | ESPO.L | BJYHVS4 | ESPOUSIV |
| LONDON STOCK EXCHANGE | GBP | IE00BYWQWR46 | ESGB | ESGB LN | ESGB.L | BJYHVT5 | ESPOUSIV |
| DEUTSCHE BÖRSE | EUR | IE00BYWQWR46 | ESP0 | ESP0 GY | ESP0.DE | BKFVBB5 | ESPOEUIV |
| SIX SWISS EXCHANGE | CHF | IE00BYWQWR46 | ESPO | ESPO SE | ESPO.S | BJLT213 | ESPOUSIV |
| BORSA ITALIANA | EUR | IE00BYWQWR46 | ESPO | ESPO IM | ESPO.MI | BKF2WP9 | ESPOEUIV |

## Hauptrisiken

**Aktienmarktrisiko:** Die Kurse der Wertpapiere im Fonds unterliegen den mit Anlagen im Wertpapiermarkt verbundenen Risiken, einschließlich der allgemeinen Wirtschaftsbedingungen sowie plötzlicher und unvorhersehbarer Kurseinbrüche. Eine Anlage in dem Fonds kann zu Verlusten führen.

**Branchen- oder Sektorkonzentrationsrisiko:** Das Vermögen des Fonds kann in einem/einer oder mehreren bestimmten Sektoren oder Branchen konzentriert sein. Der Fonds kann dem Risiko unterliegen, dass wirtschaftliche, politische oder andere Bedingungen, die sich negativ auf die betreffenden Sektoren oder Branchen auswirken, die Wertentwicklung des Fonds in größerem Maße negativ beeinflussen, als wenn das Fondsvermögen in einer größeren Vielfalt von Sektoren oder Branchen investiert wäre.

**Risiken in Verbindung mit Anlagen in kleineren Unternehmen:** Die Wertpapiere kleinerer Unternehmen im Fonds können volatiler und weniger liquide sein als jene großer Unternehmen. Kleinere Unternehmen können im Vergleich zu größeren eine kürzere Unternehmenshistorie, geringere finanzielle Ressourcen, eine geringere Wettbewerbsstärke und eine weniger diversifizierte Produktpalette aufweisen. Sie können zudem anfälliger gegenüber dem Marktdruck sein und einen kleineren Markt für ihre Wertpapiere haben.

Weitere Informationen zu den Risiken entnehmen Sie bitte dem Abschnitt „Risikofaktoren“ des jeweiligen Fondsprospekts unter www.vaneck.com.


### WICHTIGE INFORMATIONEN

Dies ist eine Marketing-Anzeige. Bitte lesen Sie den Verkaufsprospekt des OGAW und das Basisinformationsblatt („KID”), bevor Sie eine endgültige Anlageentscheidung treffen. Diese Dokumente sind in englischer Sprache und die Basisinformationsblätter in der jeweiligen Landessprache erhältlich und können kostenlos unter www.vaneck.com abgerufen oder bei VanEck Asset Management B.V. („Verwaltungsgesellschaft”) oder bei der für Ihr Land zuständigen Informationsstelle angefordert werden.

Diese Informationen stammen von VanEck (Europe) GmbH, einer gemäß der Richtlinie über Märkte für Finanzinstrumente (MiFID) zugelassenen Wertpapierfirma im EWR. VanEck (Europe) GmbH hat ihren Sitz in der Kreuznacher Str. 30, 60486 Frankfurt, Deutschland, und wurde von der Verwaltungsgesellschaft zum Vertriebspartner für VanEck-Produkte in Europa ernannt. Die Verwaltungsgesellschaft ist nach niederländischem Recht gegründet und bei der niederländischen Behörde für die Finanzmärkte (AFM) registriert.

Dieses Material ist nur zur allgemeinen und vorläufigen Information bestimmt und darf nicht als Anlage-, Rechts- oder Steuerberatung ausgelegt werden. VanEck (Europe) GmbH und ihre verbundenen Unternehmen und Tochtergesellschaften (zusammen „VanEck”) übernehmen keine Haftung für Investitions-, Veräußerungs- oder Halteentscheidungen, die auf der Grundlage dieser Informationen getroffen werden.

VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF (der „ETF“) ist ein Teilfonds von VanEck UCITS ETFs plc, einer offenen Umbrella-Investmentgesellschaft mit variablem Kapital und beschränkter Haftung zwischen den Teilfonds. Der ETF ist bei der irischen Zentralbank registriert, passiv verwaltet und bildet einen Aktienindex nach.

Einzelheiten zu den geregelten Märkten, an denen der ETF notiert ist, finden Sie im Abschnitt Handelsinformationen auf der ETF-Seite unter

www.vaneck.com. Eine Anlage in den ETF ist als Erwerb der Anteile des ETF und nicht als Erwerb der zugrunde liegenden Wertpapiere zu verstehen.

MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index ist das ausschließliche Eigentum von MarketVector Indexes GmbH (einer hundertprozentigen Tochtergesellschaft der Van Eck Associates Corporation), welche die Solactive AG mit der Führung und Berechnung des Index beauftragt hat. Die Solactive AG verwendet größtmögliche Sorgfalt darauf, die korrekte Berechnung des Index sicherzustellen. Ungeachtet ihrer Verpflichtungen gegenüber der MarketVector Indexes GmbH („MarketVector“) ist die Solactive AG nicht verpflichtet, Dritte auf Fehler im Index aufmerksam zu machen. Der VanEcks ETF wird nicht von MarketVector unterstützt, empfohlen, verkauft oder beworben, und MarketVector gibt keine Zusicherung bezüglich der Ratsamkeit einer Anlage in den Fonds. Mit Wirkung vom 16. Dezember 2022 wurde der MVIS Global Video Gaming and eSports Index durch den MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index ersetzt.

Es ist nicht möglich, direkt in einen Index zu investieren.

Die ausgewiesenen Performancedaten beziehen sich auf die Vergangenheit. Die aktuelle Wertentwicklung kann im Vergleich zu den durchschnittlichen jährlichen Renditen höher oder niedriger ausfallen. Die Performancedaten für die in Irland domizilierten ETFs werden auf Basis des Nettoinventarwerts bei Wiederanlage der Nettoerträge und nach Abzug von Gebühren in der Basiswährung angezeigt. Die Rendite kann steigen oder fallen aufgrund von Währungskursschwankungen. Anleger sollten sich bewusst sein, dass die Wertentwicklung von ETFs aufgrund von Marktschwankungen und anderen Faktoren im Zeitverlauf variieren kann. Daher ist es ratsam, bei der Bewertung der Performance von ETFs eine mittel- bis langfristige Perspektive einzunehmen.

Anlagen sind mit Risiken verbunden, die auch einen möglichen Verlust des eingesetzten Kapitals einschließen können. Anleger müssen OGAW-Anteile auf dem Sekundärmarkt über einen Intermediär (z. B. einen Makler) kaufen und verkaufen und können sie in der Regel nicht direkt an den OGAW zurückverkaufen. Es können Maklergebühren anfallen. Der Ankaufspreis kann über oder der Verkaufspreis kann unter dem aktuellen Nettoinventarwert liegen. Der indikative Nettoinventarwert (iNAV) des OGAW ist auf Bloomberg verfügbar. Die Verwaltungsgesellschaft kann den Vertrieb des OGAW in einer oder mehreren Jurisdiktionen einstellen. Die Zusammenfassung der Anlegerrechte ist auf Englisch verfügbar unter: complaints-procedure.pdf (vaneck.com). Bei unklaren Fachbegriffen siehe ETF Glossary | VanEck.

Ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von VanEck ist es nicht gestattet, Inhalte dieser Publikation in jedweder Form zu vervielfältigen oder in einer anderen Publikation auf sie zu verweisen.

© VanEck (Europe) GmbH