

Pressemitteilung

VanEck: Entwicklung des Video Gaming und eSports ETF unterstreicht den Wachstumskurs der Branche

- **Seit der Auflegung Ende Juni 2019 hat der VanEck Vectors Video Gaming and eSports UCITS ETF bereits ein Fondsvolumen von über 330 Millionen Euro erreicht**
- **Der ETF profitiert vom starken Wachstum im Videospiele- und Esports-Markt**

Frankfurt, 30.06.2020 – Der VanEck Vectors Video Gaming and eSports UCITS ETF feiert einjähriges Jubiläum. Seit dem Listing an der Deutschen Börse im Juni 2019 profitiert der ETF von der guten Entwicklung im Videospiele- und Esports-Bereich – einer Branche, die auch für die Zukunft weiteres Wachstumspotenzial bietet.

„Wir sind mit der Performance unseres Video Gaming und Esports ETF sehr zufrieden,“ sagt Martijn Rozemuller, Europachef bei VanEck. „Der ETF konnte, entgegen dem Trend, den starken allgemeinen Kursverlusten im Frühjahr trotzen.“ Entsprechend erreichte das Fondsvolumen des Video Gaming und Esports ETF bereits im April 2020, zehn Monate nach Auflegung, die Marke von 100 Millionen Euro. Mittlerweile ist das Fondsvolumen auf rund 330 Millionen Euro angewachsen.

„Gerade während der – immer noch nicht ausgestandenen – Corona-Pandemie sehen wir in der Video- und Esports-Branche starkes Wachstum, da Menschen sich weltweit mangels persönlicher Kontakt- und Sportmöglichkeiten über Videospiele messen und digitale Kontakte knüpfen. Diese Entwicklung gibt der ganzen Branche einen Schub und sorgt für größere Akzeptanz und damit weiteres Potenzial auch für die Zeit nach der Krise“, sagt Rozemuller. *Gleichzeitig dürfen die Risiken einer Anlage in Videospiele- und Esports Unternehmen nicht vernachlässigt werden: diese Unternehmen sind stark vom Schutz durch Patentrechte abhängig und unterliegen unter Umständen regulatorischen Beschränkungen im Hinblick auf Cybersicherheit und Datenschutz.*

Esports ist längst kein Nischen-Thema mehr

Ein aktuelles Beispiel für die steigende Akzeptanz von Esports war die virtuelle Version des 24h-Rennens von Le Mans im Juni 2020. Das Rennen auf der legendären Strecke in Frankreich wurde aufgrund der Pandemie verschoben. Größen des realen Motorsports wie Max Verstappen, Fernando Alonso oder Rubens Barrichello nahmen mit knapp 200 weiteren Fahrern an dem Rennen teil, das in Livestreams und Fernsehsendern weltweit von über 14 Millionen Menschen verfolgt wurde.

Dass das steigende Interesse am Videospielemarkt und an Esports-Veranstaltungen nicht nur mit den aktuellen Kontakt-Einschränkungen zusammenhängt, zeigen die Entwicklungen der Branche vor der Corona-Krise. „Das Segment des Esports verzeichnete schon vor der Corona-Krise seit 2015 ein durchschnittliches jährliches Umsatzwachstum von 28 Prozent“, sagt Rozemuller. Auch

wenn das Coronavirus irgendwann der Vergangenheit angehört, wird die Branche nach der Krise eine größere Akzeptanz und damit weiteres Wachstumspotenzial haben“, sagt Martijn Rozemuller.

Der VanEck Vectors Video Gaming and eSports UCITS ETF bietet Investoren die Möglichkeit, die Gesamtperformance von Unternehmen, die überwiegend im Bereich Videospiele und/oder eSports tätig sind, zu verfolgen. Er strebt die möglichst exakte Nachbildung der Kurs- und Renditeentwicklung (vor Kosten und Gebühren) des MVIS® Global Video Gaming and eSports Index an. Der Index bildet die Wertentwicklung der globalen Videospiele- und eSports-Branche ab und inkludiert als Pure-Play-Konzept ausschließlich Unternehmen, die zum Zeitpunkt der Aufnahme mehr als 50 Prozent ihres Umsatzes aus Videospiele und/oder eSports erzielen.

ETF	VanEck Vectors™ Video Gaming and eSports UCITS ETF
Indexname	MVIS® Global Video Gaming and eSports Index
ISIN	IE00BYWQWR46
Ticker Xetra / Bloomberg	ESP0 / ESP0 GY
Verwaltende Gesellschaft	VanEck Investments Ltd
Investment Manager	VanEck Asset Management B.V.
Domizil	Irland
Basiswährung	USD
Indexanbieter	MV Index Solutions GmbH
Rebalancing	Vierteljährlich
Produktstruktur	Physisch replizierend
Auflagedatum	24. Juni 2019
Gesamtkostenquote	0,55 % p.a.
Ertragsverwendung	Thesaurierend

Pressekontakt:

Viktoria Hänsel / Henning Mönster
public imaging GmbH

Tel.: +49 (0)40 401999-155 / -156

E-Mail: viktoria.haensel@publicimaging.de / henning.moenster@publicimaging.de

Über VanEck:

Seit Gründung im Jahr 1955 wird VanEck von Innovationen angetrieben und steht für intelligente, vorausschauende Investmentstrategien. Der Asset Manager verwaltet aktuell rund 54 Milliarden US-Dollar* weltweit, darunter ETFs, aktive Fonds und institutionelle Accounts.

Mit global mehr als 90 ETFs bietet das Investmenthaus ein umfassendes Portfolio, das zahlreiche Sektoren, Anlageklassen sowie Smart-Beta-Strategien abdeckt. VanEck war einer der ersten Vermögensverwalter, der Anlegern Zugang zu globalen Märkten bot. Ziel war es stets, neue Trends und Anlageklassen zu identifizieren – wie Goldinvestments (1968), Emerging Markets (1993) und ETFs (2006). Diese haben bis heute die gesamte Investmentbranche geprägt.

VanEck hat seinen Hauptsitz in New York City und verfügt über weltweite Standorte, darunter Niederlassungen in Frankfurt (Deutschland), Madrid (Spanien), Pfäffikon (Schweiz), Amsterdam (Niederlande), Sydney (Australien) und Shanghai (China).

**Stand: 31. Mai 2020*

Mehr Informationen zu VanEck, den Fonds finden Sie auf www.vaneck.com oder dem Blog www.vaneck.com/etf-europe/blog.

Wichtige Hinweise: Diese Pressemitteilung dient ausschließlich Informationszwecken und darf nur an deutsche (potenzielle) Anleger weitergegeben werden. Sie stellt weder ein Angebot noch eine Aufforderung zum Kauf oder Verkauf eines Wertpapiers dar, einschließlich Finanzinstrumenten, Produkten oder Dienstleistungen, die von verbundenen Unternehmen von VanEck („VanEck“) gesponsert werden. Anlagen sind mit Risiken verbunden, die auch einen möglichen Kapitalverlust einschließen können. Anleger müssen den Verkaufsprospekt und die wesentlichen Anlegerinformationen lesen, bevor sie in einen Fonds investieren. Diese sind in englischer Sprache erhältlich und können kostenlos unter www.vaneck.com oder im Büro der lokalen Informationsstelle VanEck (Europe) GmbH in Deutschland angefordert werden. Die Wertentwicklung der Vergangenheit ist kein verlässlicher Indikator für die Zukunft. Dies gilt auch für historische Marktrenditen. Die enthaltenen Informationen stellen keine Rechts-, Steuer- oder Anlageberatung dar. Bestimmte Aussagen in diesem Artikel können Prognosen, Aussichten oder andere auf die Zukunft gerichtete Aussagen darstellen, die nicht die tatsächlichen Ergebnisse widerspiegeln, zum Zeitpunkt dieser Mitteilung gültig sind und ohne vorherige Ankündigung geändert werden können. Der Wert der Vermögenswerte von ETFs kann aufgrund der Anlagestrategie stark schwanken. Wenn der zugrunde liegende Index an Wert verliert, verliert auch der ETF an Wert. VanEck Investments Ltd, die Verwaltungsgesellschaft von VanEck Vectors Video Gaming and eSports UCITS ETF (der „Fonds“), ist eine OGAW-Verwaltungsgesellschaft nach irischem Recht, die bei der Central Bank of Ireland registriert ist. VanEck Investments Ltd. übertrug die Anlageverwaltung für den Fonds an VanEck Asset Management B.V., eine OGAW-Verwaltungsgesellschaft nach niederländischem Recht, die bei der niederländischen Behörde für Finanzmärkte registriert ist. The Fonds ist bei der Central Bank of Ireland registriert und folgt einem Aktienindex.

Der MVIS® Global Video Gaming and eSports Index ist das ausschließliche Eigentum von MVIS (einer hundertprozentigen Tochtergesellschaft der Van Eck Associates Corporation), welche die Solactive AG mit der Führung und Berechnung des Index beauftragt hat. Solactive AG verwendet größtmögliche Sorgfalt darauf, die korrekte Berechnung des Index sicherzustellen. Ungeachtet ihrer Verpflichtungen gegenüber der MV Index Solutions GmbH ist die Solactive AG nicht verpflichtet, Dritte auf Fehler im Index aufmerksam zu machen. Der VanEck Vectors Video Gaming and eSports UCITS ETF wird nicht von der MV Index Solutions GmbH unterstützt, empfohlen, verkauft oder beworben, und die MV Index Solutions GmbH gibt keine Zusicherung bezüglich der Ratsamkeit einer Anlage in den Fonds.