Pressemitteilung

VanEck: Neuer ESG-Index für eSports-ETF

- **Mit dem neuen Index integriert der VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF ESG-Merkmale in seinen Anlageprozess**
- **Der ETF bietet Anlegern die Möglichkeit, diversifiziert in Unternehmen aus den Bereichen Videospiele und/oder eSports zu investieren**

Frankfurt, 16. Dezember 2022 – Der Vermögensverwalter VanEck ersetzt den Index des VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF, um ESG-Kriterien in seinen Anlageprozess zu integrieren. Der ETF bietet Investoren die Möglichkeit, die Gesamtperformance von Unternehmen, die überwiegend im Bereich Videospiele und/oder eSports tätig sind, zu verfolgen. Mit dem neuen *MarketVector™ Global Video Gaming & eSports ESG Index* wird der ETF gemäß Artikel 8 der EU-Offenlegungsverordnung SFDR als Produkt eingestuft, das ökologische und soziale Merkmale fördert.

Ein wichtiger Grund für den Indexwechsel ist, dass VanEck eine wachsende Nachfrage nach ESG-Produkten verzeichnet. „Diese Aspekte werden für Anleger immer mehr zur Norm und lassen weniger Raum für Nicht-ESG-Produkte“, erklärt Martijn Rozemuller, CEO bei VanEck Europe. „Wir erwarten, dass die Nachfrage nach Fonds, die ESG-Kriterien berücksichtigen, in Zukunft erheblich steigen wird, während die Nachfrage nach Fonds, die ESG-Überlegungen nicht in die Portfoliokonstruktion mit einbeziehen, künftig weiter zurückgehen wird.“

Mit dem Indexwechsel wird der Auswahlprozess zu Unternehmen, die für den ETF infrage kommen, verschärft: Ausgeschlossen werden nun Unternehmen mit sehr schweren Verstößen gegen soziale Normen nach ISS Research, Unternehmen, die Umsatz mit umstrittenen Waffen machen, sowie Unternehmen, die mehr als 5 Prozent ihres Umsatzes in Sektoren wie etwa Tabak, fossiler Energiegewinnung oder militärischer Ausrüstung machen.

Weitere Informationen zum ETF: https://www.vaneck.com/de/de/esports-etf

Wertpapierrisiko: Die Wertpapierkurse des Fonds unterliegen den Risiken, die mit der Anlage auf dem Wertpapiermarkt verbunden sind, einschließlich allgemeiner Wirtschaftsbedingungen und plötzlicher und unvorhersehbarer Kursrückgänge. Eine Anlage in den Fonds kann zu Verlusten führen.

ETF	**VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF**
Indexname	MarketVector™ Global Video Gaming & eSports ESG Index
ISIN	IE00BYWQWR46

WKN	A2PLDF
Ticker Xetra / Bloomberg	ESP0 / ESP0 GY
Kapitalverwaltungsgesellschaft	VanEck Asset Management B.V.
Domizil	Irland
Basiswährung	USD
Indexanbieter	MarketVector Indexes
Neugewichtung	Vierteljährlich
Produktstruktur	Physisch nachbildend
Auflegungsdatum	24. Juni 2019
Gesamtkostenquote (TER)	0,55% p. a.
Ertragsverwendung	Thesaurierend

Pressekontakt:

Henning Mönster / Miriam Wolschon / Sybille Cornell
public imaging GmbH
Tel.: +49 (0)40 401999 -156 / -155 / -288
E-Mail: vaneck@publicimaging.de

Über VanEck:

Seit Gründung im Jahr 1955 wird VanEck von Innovationen angetrieben und steht für intelligente, vorausschauende Investmentstrategien. Der Asset Manager verwaltet aktuell rund 72 Milliarden US-Dollar* weltweit, darunter ETFs, aktive Fonds und institutionelle Accounts.

Mit global mehr als 100 ETFs bietet das Investmenthaus ein umfassendes Portfolio, das zahlreiche Sektoren, Anlageklassen sowie Smart-Beta-Strategien abdeckt. VanEck war einer der ersten Vermögensverwalter, der Anlegern Zugang zu globalen Märkten bot. Ziel war es stets, neue Trends und Anlageklassen zu identifizieren – wie Goldinvestments (1968), Emerging Markets (1993) und ETFs (2006). Diese haben bis heute die gesamte Investmentbranche geprägt.

VanEck hat seinen Hauptsitz in New York City und verfügt über weltweite Standorte, darunter Niederlassungen in Frankfurt (Deutschland), Madrid (Spanien), Zürich (Schweiz), Amsterdam (Niederlande), Sydney (Australien) und Shanghai (China).

* Stand: 30.11.2022

Mehr Informationen zu VanEck und seinen Fonds finden Sie auf www.vaneck.com oder dem Blog www.vaneck.com/etf-europe/blog.

Wichtige Informationen
Ausschließlich zu Informations- und/oder Werbezwecken.

Diese Informationen stammen von der VanEck (Europe) GmbH, die von der nach niederländischem Recht gegründeten und bei der niederländischen Finanzmarktaufsicht (AFM) registrierten Verwaltungsgesellschaft VanEck Asset Management B.V. zum Vertrieb der VanEck-Produkte in Europa bestellt wurde. Die VanEck (Europe) GmbH mit eingetragenem Sitz unter der Anschrift Kreuznacher Str. 30, 60486 Frankfurt, Deutschland, ist ein von der Bundesanstalt für Finanzdienstleistungsaufsicht (BaFin) beaufsichtigter Finanzdienstleister. Die Angaben sind nur dazu bestimmt, Anlegern allgemeine und vorläufige Informationen zu bieten, und sollten nicht als Anlage-, Rechts- oder Steuerberatung ausgelegt werden. Die VanEck (Europe) GmbH und ihre verbundenen und Tochterunternehmen (gemeinsam „VanEck“) übernehmen keine Haftung in Bezug auf Investitions-, Veräußerungs- oder Retentionsentscheidungen, die der Investor aufgrund dieser Informationen trifft. Die zum Ausdruck gebrachten Ansichten und Meinungen sind die des Autors bzw. der Autoren, aber nicht notwendigerweise die von VanEck. Die Meinungen sind zum Zeitpunkt der Veröffentlichung aktuell und können sich mit den Marktbedingungen ändern. Bestimmte enthaltene Aussagen können Hochrechnungen, Prognosen und andere zukunftsorientierte Aussagen darstellen, die keine tatsächlichen Ergebnisse widerspiegeln. Es wird angenommen, dass die von Dritten bereitgestellten Informationen zuverlässig sind. Diese Informationen wurden weder von unabhängigen Stellen auf ihre Korrektheit oder Vollständigkeit hin geprüft noch können sie garantiert werden. Alle genannten Indizes sind Kennzahlen für übliche Marktsektoren und Wertentwicklungen. Es ist nicht möglich, direkt in einen Index zu investieren.

VanEck Asset Management B.V., die Verwaltungsgesellschaft des VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF (der „ETF“), ein Teilfonds von VanEck UCITS ETFs plc, ist eine OGAW-Verwaltungsgesellschaft gemäß niederländischem Recht, die bei der niederländischen Behörde für die Finanzmärkte registriert ist. Der ETF ist bei der irischen Zentralbank registriert und bildet einen Aktienindex nach. Der Wert der Vermögenswerte des ETF kann aufgrund seiner Anlagestrategie stark schwanken. Wenn der zugrunde liegende Index an Wert verliert, verliert auch der ETF an Wert.

Anleger müssen den Verkaufsprospekt und die wesentlichen Anlegerinformationen durchlesen, bevor sie in den Fonds investieren. Diese stehen auf Englisch und die KIIDs/KIDs in bestimmten anderen Sprachen zur Verfügung und können kostenlos unter www.vaneck.com, von der lokalen Informationsstelle VanEck (Europe) GmbH oder von der Verwaltungsgesellschaft bezogen werden.

MarketVector™ Global Video Gaming & eSports ESG Index ist das ausschließliche Eigentum von MarketVector Indexes GmbH (einer hundertprozentigen Tochtergesellschaft der Van Eck Associates Corporation), welche die Solactive AG mit der Führung und Berechnung des Index beauftragt hat. Die Solactive AG verwendet größtmögliche Sorgfalt darauf, die korrekte Berechnung des Index sicherzustellen. Ungeachtet ihrer Verpflichtungen gegenüber der MarketVector Indexes GmbH („MarketVector“) ist die Solactive AG nicht verpflichtet, Dritte auf Fehler im Index aufmerksam zu machen. Der VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF wird nicht von MarketVector unterstützt, empfohlen, verkauft oder beworben, und MarketVector gibt keine Zusicherung bezüglich der Ratsamkeit einer Anlage in den Fonds.

Alle Angaben zur Wertentwicklung beziehen sich auf die Vergangenheit und sind keine Garantie für zukünftige Ergebnisse. Anlagen sind mit Risiken verbunden, die auch einen möglichen Verlust des eingesetzten Kapitals einschließen können. Sie müssen den Verkaufsprospekt und die wesentlichen Anlegerinformationen („KIID/KID“) lesen, bevor Sie in einen Investmentfonds investieren.

Ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von VanEck ist es nicht gestattet, Inhalte dieser Publikation in jedweder Form zu vervielfältigen oder in einer anderen Publikation auf sie zu verweisen.

© VanEck (Europe) GmbH