

ESPO VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF



Fondsdaten

Fondsdaten		FONDSBESCHREIBUNG	31 Januar 2026
Basis Währung	USD	Der VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF (ESPO) ist ein OGAW-konformer börsengehandelter Fonds, der in ein Aktienportfolio investiert, um Anlageerträge zu erzielen, die der Wertentwicklung des MarketVector Global Video Gaming & eSports ESG Index (MVESPGTR) möglichst genau entsprechen.	
Auflagedatum	24 Juni 2019		
Domizil	Irland		
Fondsvolumen	USD 799,0M		
Ausstehende Anteile	11.900.000		
Gesamtkostenquote (TER)	0,55%		
Produktstruktur	Physisch (Vollständige Replikation)		
OGAW-konform	Ja		
Häufigkeit der Neugewichtung	Vierteljährlich		
Ausschüttungshäufigkeit	Keine		
Ertragsverwendung	Wiederanlage		
Schweizer Valorennr	48637719		
ISA-fähig	Ja		
SIPP möglich	Ja		
Registriert in folgenden Ländern	AT, CH, DE, DK, ES, FI, FR, IE, IS, IT, LU, NL, NO, PL, PT, SE, UK		

Indexinformationen

Indexanbieter	MarketVector Indexes GmbH
Indextyp	Total Return Net
Währung	USD
Auflagedatum	22. Juli 2022
Häufigkeit der Neugewichtung	Vierteljährlich
Bloomberg-Ticker	MVESPGTR
Reuters-Ticker	.MVESPGTR

Daten zum Fonds

Anzahl Positionen	25
Kurs-Gewinn-Verhältnis*	20,89
Kurs-Buchwert-Verhältnis*	3,53
Gew. durchschn. Marktkap.	USD 85,3B

* Letzte 12 Monate

FONDSBESCHREIBUNG

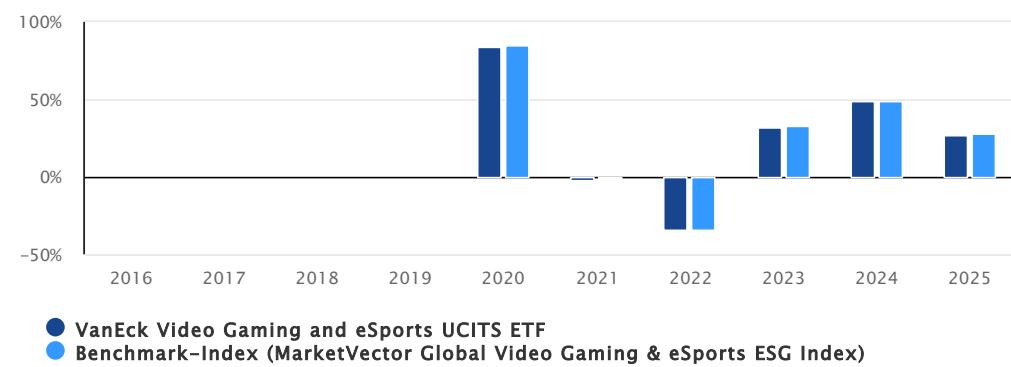
Der VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF (ESPO) ist ein OGAW-konformer börsengehandelter Fonds, der in ein Aktienportfolio investiert, um Anlageerträge zu erzielen, die der Wertentwicklung des MarketVector Global Video Gaming & eSports ESG Index (MVESPGTR) möglichst genau entsprechen.

Der MarketVector Global Video Gaming & eSports ESG Index ist ein globaler Index, der die Wertentwicklung des globalen Segments von Videospielen und E-Sport abbildet. Der Index umfasst Unternehmen, die mindestens 50 % (25 % für aktuelle Komponenten) ihrer Einnahmen aus Videospielen und/oder mit E-Sport erzielen.

Historische Performance: Durchschnittliche jährliche Gesamtrenditen (%)

	Monatsende Stand 31. Jan. 2026	1 M*	3 M*	Lfd. Jahr*	1 JR	3 JR	5 JR	10 JR	ETF-AUFLAGUNG
ETF		-2,03	-9,45		-2,03	19,98	29,14	8,81	--
MVESPGTR (Index)		-1,98	-9,33		-1,98	20,66	29,95	9,49	--

Vergangene Wertentwicklung Stand 31. Dez. 2025



● VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF

● Benchmark-Index (MarketVector Global Video Gaming & eSports ESG Index)

	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025
VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF										
Benchmark-Index (MarketVector Global Video Gaming & eSports ESG Index)										

Die Wertentwicklung in der Vergangenheit ist kein Indikator für zukünftige Erträge. Die angegebenen Daten zur Wertentwicklung beziehen sich auf die Vergangenheit. Die aktuelle Wertentwicklung kann im Vergleich zu den aufgeführten durchschnittlichen jährlichen Renditen höher oder niedriger ausfallen. Die Performance Daten werden auf Basis des Nettoinventarwerts und der Wiederanlage der Nettoerträge und nach Abzug von Gebühren in der Basiswährung angezeigt. Makler- oder Transaktionsgebühren kommen zur Anwendung. Die Renditen können durch Währungsschwankungen steigen oder sinken. Anleger müssen sich darüber im Klaren sein, dass die Wertentwicklung der ETFs aufgrund von Marktschwankungen und anderen Faktoren im Laufe der Zeit schwanken kann, und sollten bei der Bewertung der Wertentwicklung von ETFs eine mittel- bis langfristige Perspektive berücksichtigen. Anlagen sind mit Risiken verbunden, die auch einen möglichen Verlust des eingesetzten Kapitals einschließen können. Quelle: VanEck.

* Zeiträume von über einem Jahr werden annualisiert. Referenzzeiträume zeigen die kumulative Performance, die nicht annualisiert ist.

Länderaufschlüsselung

Japan	29,73%
USA	24,17%
China	23,62%
Taiwan Region	6,44%
Südkorea	5,42%
Australien	5,14%
Sonstige/Barmittel	5,48%

ESPO VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF



Top 10 Positionen

31 Januar 2026

TENCENT HOLDINGS LTD	8,42%
NINTENDO CO LTD	7,41%
NETEASE INC	6,97%
ELECTRONIC ARTS INC	6,32%
TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC	5,18%
ARISTOCRAT LEISURE LTD	5,14%
GAMESTOP CORP	5,11%
CAPCOM CO LTD	5,05%
ROBLOX CORP	4,76%
KONAMI HOLDINGS CORP	4,73%
ZWISCHENSUMME – GRÖSSTE 10 POSITIONEN	59,07%
RESTLICHE POSITIONEN	40,89%
SONSTIGE/BARMITTEL	0,04%
SUMME	100,00%

Eine vollständige Auflistung der Fondspositionen finden Sie unter www.vaneck.com

Handelsinformationen

BÖRSE	HANDELSWÄHRUNG	ISIN	EXCHANGE TICKER	BLOOMBERG TICKER	REUTERS TICKER	SEDOL	IOPV SYMBOL
LONDON STOCK EXCHANGE	USD	IE00BYWQWR46	ESPO	ESPO LN	ESPO.L	BJYHVS4	ESPOUSIV
LONDON STOCK EXCHANGE	GBP	IE00BYWQWR46	ESGB	ESGB LN	ESGB.L	BJYHVT5	ESPOUSIV
DEUTSCHE BÖRSE	EUR	IE00BYWQWR46	ESP0	ESP0 GY	ESP0.DE	BKFVBB5	ESPOEUV
SIX SWISS EXCHANGE	CHF	IE00BYWQWR46	ESPO	ESPO SE	ESPO.S	BJLT213	ESPOUSIV
BORSA ITALIANA	EUR	IE00BYWQWR46	ESPO	ESPO IM	ESPO.MI	BKF2WP9	ESPOEUV

Hauptrisiken

Aktienmarktrisiko: Die Kurse der Wertpapiere im Fonds unterliegen den mit Anlagen im Wertpapiermarkt verbundenen Risiken, einschließlich der allgemeinen Wirtschaftsbedingungen sowie plötzlicher und unvorhersehbarer Kurseinbrüche. Eine Anlage in dem Fonds kann zu Verlusten führen.

Branchen- oder Sektor konzentrationsrisiko: Das Vermögen des Fonds kann in einem/einer oder mehreren bestimmten Sektoren oder Branchen konzentriert sein. Der Fonds kann dem Risiko unterliegen, dass wirtschaftliche, politische oder andere Bedingungen, die sich negativ auf die betreffenden Sektoren oder Branchen auswirken, die Wertentwicklung des Fonds in größerem Maße negativ beeinflussen, als wenn das Fondsvermögen in einer größeren Vielfalt von Sektoren oder Branchen investiert wäre.

Risiken in Verbindung mit Anlagen in kleineren Unternehmen: Die Wertpapiere kleinerer Unternehmen im Fonds können volatiler und weniger liquide sein als jene großer Unternehmen. Kleinere Unternehmen können im Vergleich zu größeren eine kürzere Unternehmenshistorie, geringere finanzielle Ressourcen, eine geringere Wettbewerbsstärke und eine weniger diversifizierte Produktpalette aufweisen. Sie können zudem anfälliger gegenüber dem Marktdruck sein und einen kleineren Markt für ihre Wertpapiere haben.

Weitere Informationen zu den Risiken entnehmen Sie bitte dem Abschnitt „Risikofaktoren“ des jeweiligen Fondsprospekts unter www.vaneck.com.

WICHTIGE INFORMATIONEN

Dies ist eine Marketing-Anzeige. Bitte lesen Sie den Verkaufsprospekt des OGAW und das Basisinformationsblatt („KID“), bevor Sie eine endgültige Anlageentscheidung treffen. Diese Dokumente sind in englischer Sprache und die Basisinformationsblätter in der jeweiligen Landessprache erhältlich und können kostenlos unter www.vaneck.com abgerufen oder bei VanEck Asset Management B.V. („Verwaltungsgesellschaft“) oder bei der für Ihr Land zuständigen Informationsstelle angefordert werden.

Diese Informationen stammen von VanEck (Europe) GmbH, einer gemäß der Richtlinie über Märkte für Finanzinstrumente (MiFID) zugelassenen Wertpapierfirma im EWR. VanEck (Europe) GmbH hat ihren Sitz in der Kreuznacher Str. 30, 60486 Frankfurt, Deutschland, und wurde von der Verwaltungsgesellschaft zum Vertriebspartner für VanEck-Produkte in Europa ernannt. Die Verwaltungsgesellschaft ist nach niederländischem Recht gegründet und bei der niederländischen Behörde für die Finanzmärkte (AFM) registriert.

Dieses Material ist nur zur allgemeinen und vorläufigen Information bestimmt und darf nicht als Anlage-, Rechts- oder Steuerberatung ausgelegt werden. VanEck (Europe) GmbH und ihre verbundenen Unternehmen und Tochtergesellschaften (zusammen „VanEck“) übernehmen keine Haftung für Investitions-, Veräußerungs- oder Halteentscheidungen, die auf der Grundlage dieser Informationen getroffen werden.

VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF (der „ETF“) ist ein Teilfonds von VanEck UCITS ETFs plc, einer offenen Umbrella-Investmentgesellschaft mit variablem Kapital und beschränkter Haftung zwischen den Teilfonds. Der ETF ist bei der irischen Zentralbank registriert, passiv verwaltet und bildet einen Aktienindex nach.

Einzelheiten zu den geregelten Märkten, an denen der ETF notiert ist, finden Sie im Abschnitt Handelsinformationen auf der ETF-Seite unter www.vaneck.com. Eine Anlage in den ETF ist als Erwerb der Anteile des ETF und nicht als Erwerb der zugrunde liegenden Wertpapiere zu verstehen.

MarketVector™ Global Video Gaming & eSports ESG Index ist das ausschließliche Eigentum von MarketVector Indexes GmbH (einer hundertprozentigen Tochtergesellschaft der Van Eck Associates Corporation), welche die Solactive AG mit der Führung und Berechnung des Index beauftragt hat. Die Solactive AG verwendet größtmögliche Sorgfalt darauf, die korrekte Berechnung des Index sicherzustellen. Ungeachtet ihrer Verpflichtungen gegenüber der MarketVector Indexes GmbH („MarketVector“) ist die Solactive AG nicht verpflichtet, Dritte auf Fehler im Index aufmerksam zu machen. Der VanEck ETF wird nicht von MarketVector unterstützt, empfohlen, verkauft oder beworben, und MarketVector gibt keine Zusicherung bezüglich der Ratsamkeit einer Anlage in den Fonds. Mit Wirkung vom 16. Dezember 2022 wurde der MVIS Global Video Gaming and eSports Index durch den MarketVector™ Global Video Gaming & eSports ESG Index ersetzt.

Es ist nicht möglich, direkt in einen Index zu investieren.

Die ausgewiesenen Performance daten beziehen sich auf die Vergangenheit. Die aktuelle Wertentwicklung kann im Vergleich zu den durchschnittlichen jährlichen Renditen höher oder niedriger ausfallen. Die Performance daten für die in Irland domizilierten ETFs werden auf Basis des Nettoinventarwerts bei Wiederanlage der Nettoerträge und nach Abzug von Gebühren in der Basiswährung angezeigt. Die Rendite kann steigen oder fallen aufgrund von Währungskursschwankungen. Anleger sollten sich bewusst sein, dass die Wertentwicklung von ETFs aufgrund von Marktschwankungen und anderen Faktoren im Zeitverlauf variieren kann. Daher ist es ratsam, bei der Bewertung der Performance von ETFs eine mittel- bis langfristige Perspektive einzunehmen.

Anlagen sind mit Risiken verbunden, die auch einen möglichen Verlust des eingesetzten Kapitals einschließen können. Anleger müssen OGAW-Anteile auf dem Sekundärmarkt über einen Intermediär (z. B. einen Makler) kaufen und verkaufen und können sie in der Regel nicht direkt an den OGAW zurückverkaufen. Es können Maklergebühren anfallen. Der Ankaufspreis kann über oder der Verkaufspreis kann unter dem aktuellen Nettoinventarwert liegen. Der indikative Nettoinventarwert (iNAV) des OGAW ist auf Bloomberg verfügbar. Die Verwaltungsgesellschaft kann den Vertrieb des OGAW in einer oder mehreren Jurisdiktionen einstellen. Die Zusammenfassung der Anlegerrechte ist auf Englisch verfügbar unter: [complaints-procedure.pdf \(vaneck.com\)](#). Bei unklaren Fachbegriffen siehe [ETF Glossary | VanEck](#).

Ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von VanEck ist es nicht gestattet, Inhalte dieser Publikation in jedweder Form zu vervielfältigen oder in einer anderen Publikation auf sie zu verweisen.

© VanEck (Europe) GmbH